

Les sept familles de perturbateurs endocriniens

Composition du jeu de cartes :

- 42 cartes « sources d'exposition au PE »

Chaque carte « source » concerne une famille de perturbateur ; il existe 6 cartes source par famille

- 21 cartes « solutions pour réduire son exposition au PE »

Chaque carte « solution » permet de se protéger contre une ou plusieurs sources de PE

Nombre de joueurs : 3 à 6

Mise en place :

Distribuer 6 cartes (« source » et « solution » mélangées) à chaque joueur.

Le reste des cartes constitue la pioche ;

Déroulement :

Le premier joueur joue une carte « source » d'une famille de perturbateur endocrinien (s'il n'en a pas, il pioche ; s'il n'en a toujours pas, il passe son tour).

Les autres joueurs posent à tour de rôle une ou plusieurs cartes « solution » correspondant à la famille de la carte « source ».

Un joueur qui possède une carte « solution » correspondant à la famille de la carte « source » est obligé d'en poser au moins une.

Un joueur qui ne possède pas de carte « solution » correspondant à la famille de la carte « source » pioche ; s'il n'en a toujours pas, il passe son tour.

Le joueur qui a posé le plus de cartes « solution » remporte la carte « source ».

Les cartes « solution » qui ont été jouées sont replacées sous la pioche.

But du jeu :

Version courte : réunir les 6 cartes « sources » d'une même famille.

Le jeu s'arrête lorsqu'une famille a été reconstituée. Le gagnant est le joueur qui a réussi à réunir une famille.

Version longue : réunir les 6 cartes « sources » du plus grand nombre de familles possible.

Le jeu s'arrête lorsque toutes les familles ont été reconstituées. Le gagnant est le joueur qui a réussi à réunir les plus de familles.